

Аннотация к рабочей программе учебного предмета

Учебный предмет	Информатика (базовый уровень)
Класс(ы)	10-11 классы
Индекс предмета в реестре рабочих программ (при наличии)	
УМК	<ol style="list-style-type: none"> 1. Информатика. 10 класс. Базовый уровень/Л.Л.Босова, А.Ю.Босова. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2. Информатика. 11 класс. Базовый уровень/Л.Л.Босова, А.Ю.Босова. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний.
Цель	<p>Изучение информатики на уровне средней школы направлено на достижение следующих целей:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Освоение системы базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира, роль информационных процессов в обществе, биологических и технических системах; 2. Овладение умениями применять, анализировать, преобразовывать информационные модели реальных объектов и процессов, используя при этом информационные и коммуникационные технологии (ИКТ), в том числе при изучении других школьных дисциплин; 3. Развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов информатики и средств ИКТ при изучении различных учебных предметов; 4. Воспитание ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности, 5. Приобретение опыта использования информационных технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности.
Место предмета в учебном плане и общая трудоемкость	«Информатика» является общеобразовательным предметом базового уровня, изучаемым в 10-11 классах, рассчитан на 67 часов (в том числе в X классе – 34 учебных часа из расчета 1 час в неделю, в XI классе – 33 учебных часа из расчета 1 часа в неделю).
Основные разделы для изучения	<p style="text-align: center;">10 класс</p> <p>Глава 1. Информация и информационные процессы Информация. Информационная грамотность и информационная культура Подходы к измерению информации Информационные связи в системах различной природы. Работа с информацией</p> <p>Глава 2. Компьютер и его программное обеспечение История развития вычислительной техники. основополагающие принципы устройства ЭВМ Программное обеспечение компьютера Файловая система компьютера</p> <p>Глава 3. Представление информации в компьютере Представление чисел в позиционных системах счисления. Перевод чисел из одной позиционной системы счисления в другую. Арифметические операции в позиционных системах счисления Представление чисел в компьютере. Кодирование текстовой и графической информации. Кодирование звуковой информации.</p> <p>Глава 4. Элементы теории множеств и алгебры логики Некоторые сведения из теории множеств. Алгебра логики. Таблицы истинности. Преобразование логических выражений.</p>

Элементы схемотехники. Логические схемы.
 Логические задачи и способы их решения.
Глава 5. Современные технологии создания и обработки информационных объектов.
 Текстовые документы.
 Объекты компьютерной графики.
 Компьютерные презентации.

11 класс

Глава 1. Обработка информации в электронных таблицах
 Табличный процессор. Основные сведения
 Редактирование и форматирование в табличном процессоре.
 Встроенные функции и их использование.
 Инструменты анализа данных.

Глава 2. Алгоритмы и элементы программирования
 Основные сведения об алгоритмах.
 Алгоритмические структуры.
 Запись алгоритмов на языках программирования.
 Структурированные типы данных.
 Структурное программирование.

Глава 3. Информационное моделирование
 Модели и моделирование.
 Моделирование на графах.
 База данных как модель предметной области.
 Системы управления базами данных.

Глава 4. Сетевые информационные технологии
 Основы построения компьютерных сетей.
 Службы Интернета.
 Интернет как глобальная информационная система.

Глава 5. Основы социальной информатики
 Информационное общество.
 Информационное право и информационная безопасность.

Формы текущего контроля	Контрольные работы, тесты, устные опросы, практические работы
Форма промежуточной аттестации	Контрольный тест